

Curso: Profissional de Banca nos Casinos (Croupier) (m/f) Edição 2024

Síntese da função:

Os formandos que concluíam o curso com aproveitamento ficarão habilitados a exercer a profissão de pagador de banca de casinos na empresa Estoril Sol III (Casino Estoril e Casino Lisboa), seja participando na execução dos diversos jogos praticados nas mesas dos casinos, designadamente roleta, “black jack” e banca francesa, seja na atividade de poker.

Os formandos deverão ser capazes de efetuar operações de cálculo mental e de resolver equações que implicam raciocínio lógico/matemático, bem como evidenciar facilidade no relacionamento interpessoal, adotando uma comunicação assertiva e positiva e demonstrando capacidade de trabalho em equipa.

Requisitos para submissão de Candidatura:

Idade mínima 18 anos;

Formação académica mínima 12º ano de escolaridade;

Inglês (falado e escrito), sendo condição preferencial o conhecimento de outra língua (nomeadamente espanhol, Alemão e Francês);

Registo criminal atualizado, nos termos da al b) do nº 1 do art.º 5º da Lei nº 8/2006 de 16 de março;

Disponibilidade para frequência de curso de formação com duração não inferior a 325 horas, em horário diurno ou noturno.

Apresentação de Candidatura:

Ficha de Inscrição (disponibilizada na Escola de Hotelaria e Turismo do Estoril);

CV atualizado acompanhado de carta de motivação;

Certificado de Habilitações;

Registo Criminal atualizado;

Cópia de CC/BI e NIF;

1 fotografia.

Prazo para apresentação de Candidaturas:

20 de dezembro de 2023.

Processo de seleção

As candidaturas que preencham os Requisitos serão objeto de provas de seleção prévias.

Datas e local

Início de 2024, após realizada a seleção e constituídas as turmas, em data a anunciar logo que possível.

A formação decorrerá nas instalações do Casino Estoril (Estoril Sol) podendo ocorrer sessões pontuais na Escola de Hotelaria do Estoril.

Os interessados deverão enviar a sua candidatura através do seguinte endereço/contacto:

geralehte@escolas.turismodeportugal.pt